



# CREACION PAGINAS WEB

PRESENCIA EN INTERNET

HOJAS DE ESTILO

EFEKTOS E INTERACTIVIDADES

ARCHIVOS MULTIMEDIA

PÁGINAS DINAMICAS

FORMULARIOS

TEXTOS Y OBJETOS

ETC...

CURSO DE

21

DREAMWEAVER

MEMBER

DURACION DEL CURSO

8 horas



DREAMWEAVER ES LA HERRAMIENTA DE DISEÑO DE PÁGINAS WEB MÁS AVANZADA. LA CREACIÓN DE PÁGINAS WEB SE HA CONVERTIDO EN UNA NECESIDAD PARA COMUNICAR NOTICIAS, DAR INFORMACIÓN Y PUBLICAR CONTENIDOS EN UN TIEMPO REDUCIDO. LAS PÁGINAS WEB SIRVEN, HOY EN DÍA, PARA TRANSMITIR DATOS, IDEAS Y PARA OFRECER A LOS USUARIOS DE INTERNET UNA VISIÓN ACTUAL DE LA SITUACIÓN DE UNA EMPRESA PÚBLICA O PRIVADA.

**CURSO:** CREACION DE PAGINAS WEB CON DREAMWEAVER

**DURACIÓN DEL CURSO:** 21 HORAS

## **INTRODUCCIÓN:**

Dreamweaver es la herramienta de diseño de páginas web más avanzada. La creación de páginas web se ha convertido en una necesidad para comunicar noticias, dar información y publicar contenidos en un tiempo reducido. Las páginas web sirven, hoy en día, para transmitir datos, ideas y para ofrecer a los usuarios de Internet una visión actual de la situación de una empresa pública o privada.

## **PROGRAMA:**

### **Operaciones básicas con Dreamweaver**

Configuración general de la página web

### **Inserción de texto, imágenes, tablas y otros elementos.**

### **Formularios, marcos y elementos de cabecera invisibles**

Principales elementos de formulario

Establecimiento de vínculos dentro de los marcos

### **Utilización del historial y comandos**

El historial y manipulación de acciones del historial

Grabación y ejecución de comandos

Limpieza y HTML

### **Elementos activos. Plantillas y elementos de biblioteca**

Generalidades de los elementos activos

Creación y utilización de elementos de biblioteca

### **Animación y HTML dinámico**

Diseño, colocación y propiedades de las capas

La línea de tiempo: Animación y modificaciones

### **Comportamientos**

Los comportamientos de Dreamweaver. Asignación

Navegación y control de imagen

### **Utilidades y ayuda en el diseño en Dreamweaver**

Referencias HTML y Javascript

Comprobar vínculos y navegador de destino

### **Publicar en la Red**

Programa CUTE-FTP

Subir una Web. Prácticas

### **Elementos dinámicos en la página**

Creación e inserción de elementos Flash

### **Realización de ejercicios prácticos**

### **Aclaraciones finales**