



**DISEÑO**

**DURACION DEL CURSO**  
**21 horas**

**DIBUJO VECTORIAL**

**RESULTADOS PROFESIONALES**

**POLIGONOS**  
**FORMAS BÁSICAS**  
**HERRAMIENTAS DE TEXTO**  
**CONTORNO Y RELLENO**

**MEZCLA**

**LENTE**

**EXTRUSIÓN**

**PLANTILLAS**

**IMPORTAR IMAGENES**

**ETC...**

**CURSO DE**

**COREL DRAW**



COREL DRAW ES EL MÁS COMPLETO PROGRAMA DE DIBUJO VECTORIAL. FACILITA LA CREACIÓN DE ILUSTRACIONES Y DISEÑOS GRÁFICOS, DESDE SIMPLES LOGOTIPOS A COMPLEJOS DIAGRAMAS TÉCNICOS. ESTE PROGRAMA INCORPORA RÁPIDAS HERRAMIENTAS DE ILUSTRACIÓN Y CONTIENE NUMEROSOS EFECTOS ESPECIALES FÁCILES DE USAR, QUE LO CONVIERTEN EN IDEAL PARA LA CREACIÓN DE CUALQUIER PROYECTO DE DISEÑO ILUSTRACIÓN DE PROYECTOS Y TRABAJOS, REALIZACIÓN DE ESQUEMAS Y DIAGRAMAS. ASIMISMO PERMITE CREAR PROYECTOS CON GRAN CANTIDAD DE TEXTO, COMO FOLLETOS E INFORMES..

**CURSO:** DISEÑO VECTORIAL CON COREL DRAW

**DURACIÓN DEL CURSO:** 21 HORAS

### **INTRODUCCIÓN:**

Corel Draw es el más completo programa de dibujo vectorial. Facilita la creación de ilustraciones y diseños gráficos, desde simples logotipos a complejos diagramas técnicos. Este programa incorpora rápidas herramientas de ilustración y contiene numerosos efectos especiales fáciles de usar, que lo convierten en ideal para la creación de cualquier proyecto de diseño, ilustración de proyectos y trabajos, realización de esquemas y diagramas. Asimismo permite crear proyectos con gran cantidad de texto, como folletos e informes.

### **PROGRAMA:**

#### **Conceptos básicos de Corel DRAW**

Disposición de pantalla

#### **Dibujo de objetos**

Rectángulos y cuadrados, Elipses y círculos, Líneas y curvas, Líneas de cota, Notas de dibujo

#### **Selección de objetos**

Objeto simple, Múltiple, Grupo

#### **Desplazamiento, copia y borrado de objetos**

#### **Visualización del trabajo**

Simulación editable, Visión de líneas, Herramienta zoom, Corrección de color

#### **Relleno de objetos**

Rellenos uniformes, Rellenos degradados, Rellenos con texturas

#### **Asignación de filetes a los objetos**

Atributos de la pluma del filete, Edición de puntas de flecha

#### **Transformación de objetos**

Estirar, Ajustar a escala, Reflejar, Girar, Inclinar, Puntos de anclaje

#### **Formación de objetos**

Uso de la herramienta de nodos, Modificación de rectángulos y elipses

#### **Organización de los objetos**

Reordenación de objetos superpuestos, Agrupar y desagrupar, Reglas, rejillas, líneas guía y objetos guía, Alinear, Utilización de capas, Combinar, Soldar, Intersección, Recorte

#### **Manejo del texto**

Biblioteca de símbolos, Edición del formato del texto, Corrector ortográfico, Asistente de escritura, Adaptar texto a trayecto

#### **Selección y creación de colores**

#### **Efectos especiales**

Perspectiva, Contorno, Mezcla de objetos, Extrusión, Siluetas, Lentes, PowerClip

#### **Utilización de estilos**

#### **Trabajo con Bitmaps**

Visualización, Girar e inclinar, Vectorización, Coloración de Bitmaps monocromo

#### **Trabajo con otras aplicaciones**

Importación, Exportación

#### **Gestión de archivos**

#### **Impresión de archivos**

Configuración, Separación de colores, Imprimir fusión

#### **Personalización de Corel DRAW**

#### **Realización de ejercicios prácticos**

#### **Aclaraciones finales**